

# Lathund för vanliga format

## JPEG

Bilder utan genomskinlighet i sociala medier och på webben. Lämpar sig **bäst för digitalt men går också att trycka.**

## RAW

RAW-filer skapas i vissa kameror när du tar en bild. Kameratillverkare har ofta egna namn på sina RAW-format, men det är i grunden samma typ av fil. Formatet **används till att redigera bilder i.**

## SVG

Det bästa formatet för **grafik på webben**. Lätt filstorlek och stödjer även animation och interaktivitet.

## EPS

**Ett daterat format som fortfarande används av vissa tryckerier.** Det används främst för vektorgrafik men kan också användas för pixelgrafik.

## PNG

Bilder med genomskinlighet t.ex. när du vill ha en transparent bakgrund. Lämpar sig **bäst för webb men går också att trycka.**

## TIFF

Ett helt oförstörande format som bevarar originalbildens kvalitet. Filstorleken är väldigt stor så detta format lämpar sig inte på webben, utan **enbart för tryck och lagring.**

## Ai

Illustrators egna format. Det är det formatet som man ofta **skapar vektorgrafik i från grunden**. Formatet **kan också användas i tryck.**

## PDF

Komprimerar bilder, typsnitt, länkar m.m. i samma fil. **Standardformat för tryck, men finns också digitala PDF:er** som också kan vara interaktiva.

## GIF

Innan PNG fanns använde man ofta GIF istället. GIF stödjer bara upp till 256 färger. Idag behöver man inte använda GIF till något annat än **enklare animationer.**

### ■ Pixelformat

Bilder uppbyggda av pixlar är upplösningsberoende, det vill säga att om du förstorar en bild i pixelformat kommer du snart se att bilden är uppbyggd av små pixelblock.

### ■ Vektorformat

Om du däremot förstorar en bild i vektorformat kommer du inte se någon skillnad. Vektorbilder kan förstoras i all oändlighet utan att förlora kvalitet.

**BRIDGET**